

## REGULAMIN - „Klubu Piłki AQUARIUM”

### Rozdział I Zakres obowiązywania

#### § 1

1. Regulamin dotyczy „Klubu Piłki AQUARIUM”
2. Regulamin określa zasady obowiązujące wszystkie osoby przebywające na terenie „Klubu Piłki AQUARIUM”
3. Regulamin określa prawa i obowiązki Organizatora, warunki udziału i zasady zachowania się Uczestników Imprezy, w tym w szczególności postanowienia regulujące:
  - a. sposób organizacji Imprezy,
  - b. obowiązki Uczestników Imprezy;
  - c. warunki Uczestnictwa w Imprezie;
  - d. uprawnienia Uczestników Imprezy;
  - e. zasady odpowiedzialności uczestników Imprezy za zachowanie niezgodne z Regulaminem.

### Rozdział II Definicje

#### § 2

O ile w treści Regulaminu nie postanowiono inaczej, poniższym określeniom nadają się następujące znaczenie:

1. **Regulamin** – Regulamin „Klubu Piłki AQUARIUM” – imprezy artystyczno-rozrywkowej polegającej na publicznym odtwarzaniu meczów piłki nożnej rozgrywanych podczas Mistrzostw Świata w Piłce Nożnej FIFA 2018.
2. **Impreza** – Wydarzenie artystyczno-rozrywkowe odbywające się na terenie obiektu ZGO AQUARIUM (lodowisko/skatepark)
3. **Obiekt** – Budynek lodowiska/skateparku zlokalizowany w Rawie Mazowieckiej ul. Katowicka 20
4. **Organizator** – ZGO AQUARIUM Sp z o.o.
5. **Godziny otwarcia** – w dniach rozgrywania meczów podczas turnieju od godziny 15.40 do 23.15.  
**Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian dotyczących godzin otwarcia (szczegółowe godziny otwarcia dostępne będą na stronie organizatora [www. aquariumrawa.pl](http://www.aquariumrawa.pl))**
6. **Uczestnik** – osoba przebywająca w godzinach otwarcia, wyłącznie w celu śledzenia meczów lub korzystania z usług atrakcji przygotowanych przez organizatora

### Rozdział III Sposób organizacji Imprezy

#### § 3

1. Za bezpieczeństwo imprezy w miejscu i w czasie jej trwania odpowiada Organizator Imprezy.
2. Impreza jest nieodpłatna i dostępna dla wszystkich Uczestników.
3. Jednorazowo w każdej Strefie przebywać może nie więcej niż 499 Uczestników.

### Rozdział IV

#### Obowiązki uczestnika Imprezy

#### § 4

1. Uczestnik Imprezy jest zobowiązany:

- a. nie zakłócać porządku publicznego;
- b. przestrzegać postanowień Regulaminu, Regulamin dostępny jest także na stronie internetowej Organizatora: [www.aquariumrawa.pl](http://www.aquariumrawa.pl)
- c. nie zagrażać bezpieczeństwu innych Uczestników obecnych na Imprezie;
- d. stosować się do poleceń porządkowych wydawanych przez służby porządkowe i służby informacyjne Organizatora a w przypadku interwencji funkcjonariuszy Policji, Państwowej Straży Pożarnej lub pracowników innych uprawnionych służb i organów do wykonywania ich poleceń.

## **Rozdział V Warunki uczestnictwa w Imprezie**

### **§ 5**

1. Zakazuje się wstępu do „**Klubu Piłki AQUARIUM**„ Uczestnikowi:
  - a. odmawiającemu poddania się czynnościom zapewniającym bezpieczeństwo Imprezy przeprowadzanym przez służby porządkowe;
  - b. znajdującemu się pod widocznym wpływem alkoholu, środków odurzających, psychotropowych lub innych podobnie działających środków;
  - c. zachowującym się agresywnie, prowokacyjnie albo w inny sposób stwarzającemu zagrożenie dla bezpieczeństwa lub porządku publicznego;
  - d. małoletniemu do lat 13, nie będącemu pod opieką osoby pełnoletniej – takie osoby nie mogą pozostawać na terenie Stref bez opieki.
  
2. Podczas przebywania na terenie „**Klubu Piłki AQUARIUM**” zabrania się w szczególności:
  - a. używania elementów odzieży lub przedmiotów służących do zakrycia twarzy lub do uniemożliwienia lub utrudnienia identyfikacji;
  - b. głoszenia i wywieszania haseł o treściach obscenicznych, obraźliwych, wulgarnych, rasistowskich, nawoływania do waśni na tle narodowościowym, religijnym, społecznym, światopoglądowym, itp.; a także skłaniania innych Uczestników do głoszenia takich treści, m.in. poprzez intonowanie pieśni lub okrzyków;
  - c. rzucania przedmiotami poza wyznaczonymi przez Organizatora;
  - d. wnoszenia, posiadania oraz spożywania alkoholu;
  - e. zażywania środków odurzających lub psychotropowych;
  - f. rozniecania i podsycania ognia oraz palenia tytoniu na terenie Stref;
  - g. posiadania materiałów wybuchowych, wyrobów pirotechnicznych oraz innych substancji o podobnym działaniu;
  - h. umieszczania transparentów, flag lub elementów opraw w sposób ograniczający widoczność innym uczestnikom imprezy lub w sposób ograniczający widoczność materiałów reklamowych lub blokujących wyjścia i bramy ewakuacyjne;
  - i. załatwiania potrzeb fizjologicznych poza toaletami i zaśmiecania terenu Stref, a także niszczenia infrastruktury Obiektu;
  - j. nieuzasadnionego zajmowania miejsc w ciągach komunikacyjnych oraz na drogach ewakuacyjnych;
  - k. używania urządzeń Obiektu w sposób niezgodny z nich przeznaczeniem;
  - l. stosowania przemocy fizycznej lub formułowania gróźb pod adresem innych Uczestników Imprezy.
  
3. Zabrania się wnoszenia i posiadania na terenie „**Klubu Piłki AQUARIUM**”:

- a. broni, amunicji oraz innych niebezpiecznych przedmiotów, mogących być użytych jako broń;
  - b. materiałów wybuchowych, wyrobów pirotechnicznych oraz substancji o podobnym działaniu oraz wszelkiego rodzaju materiałów pożarowo niebezpiecznych;
  - c. pojemników na płyny lub produkty spożywcze – w uzasadnionych przypadkach Organizator może wyrazić zgodę na wnoszenie przedmiotów, o których mowa w niniejszym punkcie;
  - d. środków odurzających, psychotropowych lub innych podobnie działających środków;
  - e. materiałów, zawierających treści rasistowskie, obraźliwe, polityczne, ksenofobiczne, lub wulgarne;
  - f. pojemników do rozpylania gazu, substancji żrących lub farbujących;
  - g. trąbek oraz instrumentów z napędem mechanicznym lub elektrycznym;
  - h. wskaźników laserowych;
  - i. materiałów reklamowych za wyjątkiem dopuszczonych za pisemną zgodą Organizatora imprezy/ właściciela/ zarządcy/ użytkownika Obiektu;
  - j. wprowadzania zwierząt, z wyjątkiem psów – przewodników;
  - k. opakowań szklanych;
  - l. opakowań plastikowych z płynami poza oryginalnie zapakowanymi do pojemności 500 ml.
4. Organizator zastrzega sobie prawo odmowy wyrażenia zgody na wniesienie przedmiotu, jeżeli istnieje uzasadnione podejrzenie, iż może on być użyty w celu popełnienia czynu zabronionego, określonego ustawą lub niniejszym regulaminem.
  5. Zabrania się wchodzenia w miejsca nieprzeznaczone dla Uczestników. Zakaz dotyczy w szczególności: zaplecza technicznego, biura oraz zaplecza gastronomicznego.

## **Rozdział VI Uprawnienia Uczestnika Imprezy**

### **§ 6**

1. Uczestnik Imprezy ma prawo:
  - a. przebywać na terenie „**Klubu Piłki AQUARIUM**” w czasie trwania Imprezy, tj. od chwili udostępnienia Obiektu przez Organizatora do czasu jego zamknięcia;
  - b. w nieskrępowany sposób uczestniczyć w kibicowaniu wyrażając swoje emocje, co jest ograniczone jedynie koniecznością przestrzegania ogólnie obowiązujących przepisów prawa oraz postanowień określonych Regulaminem a także koniecznością poszanowania praw i godności osobistej innych Uczestników Imprezy;
  - c. do informacji o umiejscowieniu punktów medycznych, informacyjnych, gastronomicznych i sanitarnych oraz udogodnieniach, a także wymogach bezpieczeństwa określonych przez Organizatora lub służby ratownicze;
  - d. korzystać z urządzeń, w tym z zaplecza higieniczno-sanitarnego, które są udostępnione do ogólnego użytku, w sposób zgodny z ich przeznaczeniem;
  - e. korzystać z pomocy medycznej na Imprezie;
  - f. składania skarg i wniosków.

## **Rozdział VII Sytuacje zagrożenia**

### **§ 7**

1. W przypadku wystąpienia jakiegokolwiek sytuacji zagrożenia bezpieczeństwa w „**Klubu Piłki AQUARIUM**”, w tym w szczególności zagrożenia zdrowia lub życia ludzkiego, każda z osób przebywających w „**Klubu Piłki AQUARIUM**”, która jest świadkiem takiego zdarzenia ma obowiązek poinformować o takiej okoliczności.
2. Informacja o zagrożeniu powinna zostać przekazana znajdującemu się najbliższej członkowi Służby informacyjnej bądź porządkowej działającej na terenie „**Klubu Piłki AQUARIUM**”.

3. Osoba w przypadku wystąpienia sytuacji zagrożenia, w miarę możliwości ma zadbać o bezpieczeństwo osób lub osoby zagrożonej, dążąc do zminimalizowania zagrożenia. Następnie zobowiązana jest niezwłocznie – najpóźniej w ciągu 3 minut przekazać informację o zagrożeniu członkowi Służby informacyjnej bądź porządkowej działającej na terenie Strefy lub właściwym służbom (Policja i Straż Pożarna), jeżeli znajdują się w najbliższej okolicy.
4. Członek Służby informacyjnej bądź porządkowej działającej na terenie „**Klubu Piłki AQUARIUM**”, po otrzymaniu wiadomości zagrożenia zobowiązany jest niezwłocznie – najpóźniej w ciągu 60 sekund poinformować o zdarzeniu Kierownika Bezpieczeństwa „**Klubu Piłki AQUARIUM**”.
5. Kierownik Bezpieczeństwa zobowiązany jest ocenić skalę zagrożenia oraz niezwłocznie wezwać na pomoc odpowiednie służby oraz przekazać informację Organizatorowi. Ponadto Kierownik Bezpieczeństwa powinien niezwłocznie wydać stosowne instrukcje członkom Służby informacyjnej bądź porządkowej i osobom znajdującym się w miejscu, w którym wystąpiła sytuacja niebezpieczna.
6. W przypadku wystąpienia nadzwyczajnego zagrożenia dla zdrowia i życia w „**Klubu Piłki AQUARIUM**”, powołane do tego służby lub Organizator mogą wydać komunikat o natychmiastowym opuszczeniu „**Klubu Piłki AQUARIUM**” albo do pozostania w niej.
7. W przypadku, gdy zostanie podany komunikat wzywający do natychmiastowego opuszczenia „Klubu Piłki AQUARIUM”, każdy zobowiązany jest do udania się do najbliższego wyjścia ewakuacyjnego.
8. W przypadku komunikatu wzywającego do opuszczenia „**Klubu Piłki AQUARIUM**” nie należy biec, o ile tylko nie jest to konieczne dla ratowania zdrowia lub życia swojego lub innej osoby.
9. W przypadku komunikatu wzywającego do opuszczenia „Klubu Piłki AQUARIUM” nie należy krzyczeć.
10. Osoba, która usłyszała komunikat wzywający do natychmiastowego opuszczenia „**Klubu Piłki AQUARIUM**” powinna, poruszając się w kierunku wyjścia ewakuacyjnego, o ile to konieczne spokojnym, ale zdecydowanym głosem, przekazać treść komunikatu innym osobom znajdującym się w pobliżu.
11. Nikt, kto nie został do tego powołany, nie może nawet zartem przekazywać w jakikolwiek sposób jakichkolwiek informacji, które mogłyby wywołać nieuzasadnioną obawę lub alarm wśród Uczestników.

## **Rozdział VII Przepisy końcowe**

### **§ 8**

1. Wejście na teren Obiektu stanowi jednoczesną zgodę na użycie swojego wizerunku w związku z produkcją, prezentowaniem, reklamowaniem lub używaniem filmu (lub zdjęć), zapisu wideo i audio z Imprezy i/lub każdego elementu Imprezy prezentowanego w przekazach medialnych.
2. Uczestnicy zakłócające porządek publiczny lub zachowujące się niezgodnie z Regulaminem mogą być usunięte z terenu Imprezy.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do dochodzenia roszczeń za wyrządzone przez Uczestnika Imprezy szkody.
4. Regulamin Imprezy wchodzi w życie z dniem 1 czerwca 2018 r.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym Regulaminie.